



Główny Inspektorat Weterynarii

<https://www.wetgiw.gov.pl/main/aktualnosci/assets/pics/aktualnosci2/2020-10-23-WETA/assets/pics/aktualnosci/2024-01/main/aktualnosci/Posiedzenie-Grupy-Roboczej-Glownych-Lekarzy-Weterynarii-panstw-czlonkowskich-UE-w-Brukseli-/idn:2500>

Posiedzenie Grupy Roboczej Głównych Lekarzy Weterynarii państw członkowskich UE w Brukseli

Posiedzenie Grupy Roboczej Głównych Lekarzy Weterynarii państw członkowskich UE w Brukseli

2024-04-26

W dniu 18 kwietnia br. odbyło się posiedzenie Grupy Roboczej Głównych Lekarzy Weterynarii państw członkowskich UE, w którym uczestniczył Główny Lekarz Weterynarii RP Krzysztof Jażdżewski. Podczas spotkania dokonano m.in. podsumowania całości wyników kwestionariusza na temat funkcjonowania WOAH.

Podczas debaty poruszono kwestię wyborów na Dyrektora Generalnego WOAH, na członków Rady, do Komisji Regionalnych i Komisji Specjalistycznych, które odbędą się podczas 91. Sesji Generalnej w maju br. Kontynuowano również rozmowy na temat wpływu zmniejszonego współfinansowania UE i zwiększonych kosztów w budżecie zdrowia weterynaryjnego, który pojawiał się podczas poprzednich posiedzeń Grupy Roboczej GLW.

W czasie posiedzenia przedstawiciel Stałego Komitetu Lekarzy Europejskich (CPME) przedstawił prezentację, która poruszała kwestie niedoborów kadrowych w opiece zdrowotnej dla ludzi, co jest również problemem w opiece weterynaryjnej. Ponadto, obecni na spotkaniu przedstawiciele Komisji Europejskiej (DG GROW) przedstawili stan prac nad aktualizacją minimalnych wymagań szkoleniowych dla lekarzy weterynarii w ramach dyrektywy 2005/36/WE w sprawie uznawania kwalifikacji zawodowych.

W przeddzień posiedzenia Grupy Roboczej GLW w dniu 17 kwietnia 2024 r. odbyła się konferencja EFSA dla Głównych Lekarzy Weterynarii na temat szczepień przeciwko wysoce zjadliwej grypie ptaków (HPAI). W konferencji uczestniczył Główny Lekarz Weterynarii Krzysztof Jażdżewski.



2



Fundusze Europejskie



Rzeczpospolita Polska

Unia Europejska
Europejskie Fundusze
Strukturalne i Inwestycyjne

