

Instrukcja obsługi aplikacji IW-SIRZ

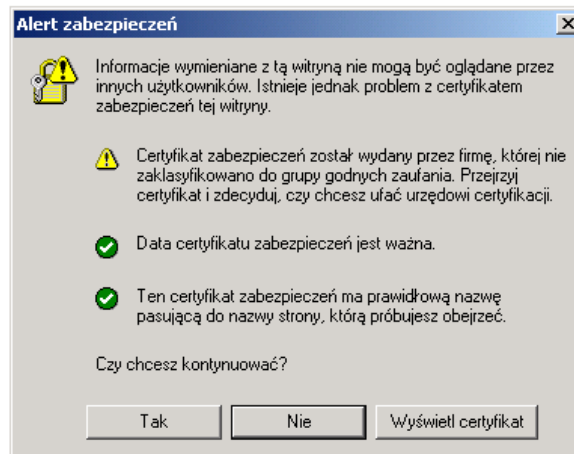
Spis treści :

1. Uruchomienie aplikacji.....	2
2. Logowanie do aplikacji.....	3
3. Opcje.....	3
3.1 Wyszukanie informacji o zwierzętach.	4
3.2. Wyszukanie informacji o siedzibie stada.	4
4. Kończenie pracy z aplikacją	4

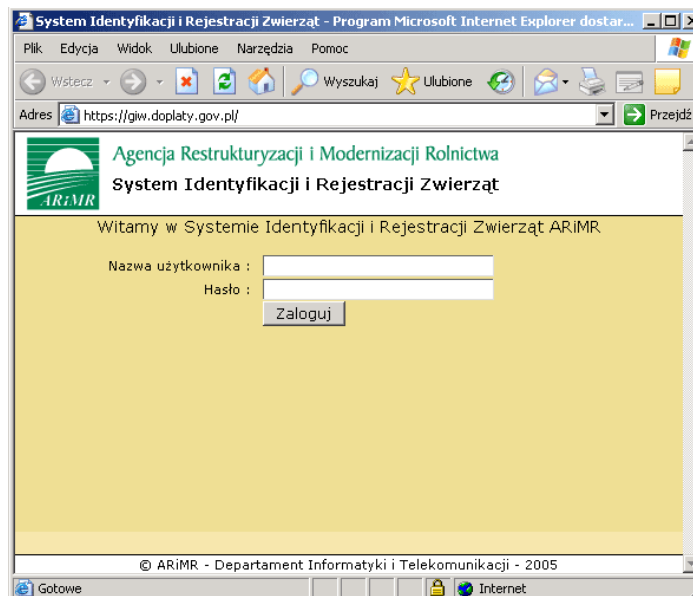
1. Uruchomienie aplikacji



W celu uruchomienia aplikacji należy w oknie przeglądarki internetowej wpisać adres: <https://giw.doplady.gov.pl> oraz nacisnąć przycisk ENTER.

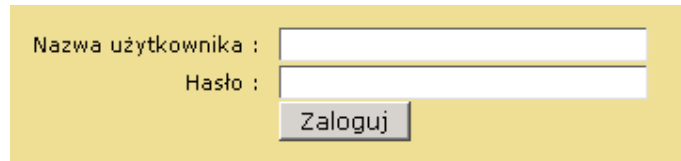


Następnie na ekranie powinno pojawić się okienko związane z certyfikatem zabezpieczeń. W okienku tym należy nacisnąć przycisk **TAK**.



Po wykonaniu powyższych czynności na ekranie powinien pojawić się ekran startowy aplikacji (logowania) IW-SIRZ.

2. Logowanie do aplikacji



Nazwa użytkownika :
Hasło :

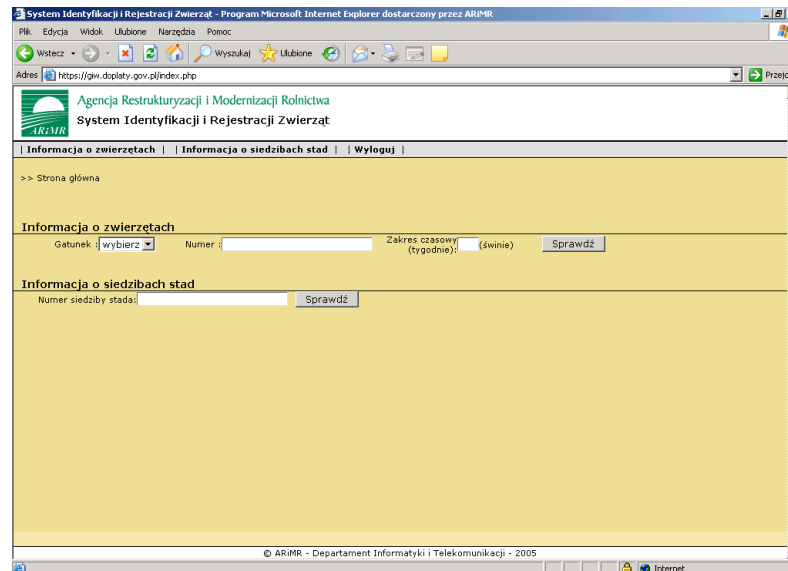
Aby załogować się do aplikacji należy podać odpowiednie dla danego użytkownika parametry logowania tj. nazwa użytkownika i hasło, a następnie nacisnąć przycisk **ZALOGUJ**.

UWAGA. Trzykrotna próba podania błędnego hasła powoduje zablokowania konta danego użytkownika.

W przypadku pierwszego logowania do aplikacji zostaną Państwo poproszeni o zmianę hasła. W tym celu należy dwukrotnie podać nowe hasło do aplikacji.

UWAGA. Nowe hasło musi składać się, z co najmniej 8 znaków. Dodatkowo w hasle znaki nie mogą się powtarzać oraz powinno ono zawierać, co najmniej jedną małą literę, jedną dużą literę i jedną cyfrę.

3. Opcje



W przypadku poprawnego zalogowania do aplikacji powinien pojawić się ekran strony głównej przedstawiony na rysunku powyżej.

Po zalogowaniu użytkownik ma możliwość skorzystania z następujących opcji:

- **Informacja o zwierzętach** – opcja związana z wyszukiwaniem informacji o zwierzętach,
- **Informacja o siedzibach stad** – opcja związana z wyszukiwaniem informacji o siedzibie stada.

Na każdym etapie wyszukiwania dostępna jest opcja wydrukowania informacji, w tym celu należy użyć opcji **DRUKUJ STRONE**.

3.1 Wyszukanie informacji o zwierzętach.

W celu wyszukania informacji o zwierzętach należy wybrać opcję: INFORMACJA O ZWIERZĘTACH lub będąc na stronie głównej aplikacji uzupełnić formularz dotyczący w/w opcji.

Informacja o zwierzętach						
Gatunek :	wybierz ▾	Numer :	<input type="text"/>	Zakres czasowy (tygodnie):	<input type="text"/> (świnie)	<input type="button" value="Sprawdź"/>

Wyszukiwanie informacji o zwierzętach polega na uzupełnieniu informacji określającej dane zwierze tj.:

- gatunek (bydło, kozy, owce, świnie),
- numer identyfikacyjny zwierzęcia (wraz z kodem kraju np. PL000000000000),
- w przypadku świń należy podać dodatkowo zakres czasowy (w tygodniach), z jakiego mają być wyświetlane informacje.

, a następnie należy nacisnąć przycisk **SPRAWDŹ**.

3.2. Wyszukanie informacji o siedzibie stada.

W celu wyszukania informacji o siedzibie stada należy wybrać opcję: INFORMACJA O SIEDZIBACH STAD lub będąc na stronie głównej aplikacji uzupełnić formularz dotyczący w/w opcji.

Informacja o siedzibach stad		
Numer siedziby stada:	<input type="text"/>	<input type="button" value="Sprawdź"/>

Wyszukiwanie informacji o siedzibie stada polega na podaniu numery siedziby stada. Dopuszczalny format to : XXXXXXXXX-XXX, gdzie pierwszy człon określa numer producenta, zaś drugi numer siedziby stada (np. 000000111-001).

4. Kończenie pracy z aplikacją

Wyloguj

Aby zakończyć pracę z aplikacją należy nacisnąć przycisk **WYLOGUJ** (dostępny w górnym menu aplikacji), a następnie zamknąć okienko przeglądarki internetowej.

UWAGA. Przy bezczynności ze strony użytkownika przez maksymalnie 10 minut, użytkownik jest wylogowywany automatycznie.